



ソロモンの鍵

TCF-SKD

© TECMO, LTD. 1986

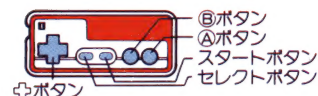
DISK SYSTEM  
ファミリーコンピュータディスクシステム

## ゲームを始める前に、まず準備

ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続して本体のPOWERをONにしよう。きちんと接続していれば、マリオとルイージが追いかけてくる画面が出てくるので、ディスクカードの「ソロモンの鍵」を上にしてセット。とくにカードの裏表には注意しよう。

ディスクドライブの赤いランプがついている時はEJECTボタンや本体のリセットボタン、電源スイッチにはさわらないで、もう一度説明書をよく読んでみよう。

## 1 操作の方法



●ポーズ機能 ゲーム中にスタートボタンを押すとポーズ音が鳴って、ゲームが中断します。もう一度押すとゲームが始まります。

II コントローラーは使用しません。

スタートボタン…ゲームスタートに使用します。

セレクトボタン…使用しません。

＋ボタン…ダーナを操作します。

△ボタン…換石の術を使います。

○ボタン…火球の術を使います。

## ●＋ボタン



右に走る

左に走る

ななめジャンプ



しゃがみ歩き

●頭突き  
白い石以外はジャンプで頭突きを2回すれば壊せるよ。

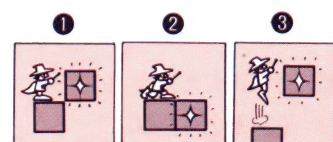
しゃがむ



しゃがみ歩きはいちど＋ボタンを下にしてから斜めに入れるとできるよ。

## ●換石の術(△ボタン)

魔法で石を出したり消したりできる。ただし、白い石は消せないよ。また、アイテム、カミーラの鏡、悪魔の封印のある所、敵のいる所には石を出せないで注意しよう。



①ふつうは前に出したり消したり。  
②しゃがんで押すと下にもだせる。  
③ジャンプすれば上にも出せるよ。

☆バーンに向かって換石の術を使うと、火をしばらくの間、小さくすることができるぞ!!



## ●悪魔の封印

換石の術を封印しめめる魔力をもっている。

## ●火球の術(○ボタン)

ファイアーボールを投げて、敵を倒すことができるよ。



●ファイアーボールは石にそって進み、敵に当たると消える。

●スーパーファイアーボールは通り道にいる敵をすべて倒すことができるぞ!!



●ファイアーボールはマンダのつぼを取るためることができる。でも、画面右上の巻物の長さの分しか持てないのでよく考えて使おう。

## 2 ソロモンの鍵の遊び方

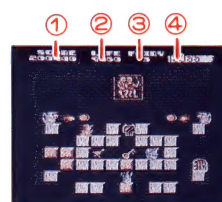
## ●クリア方法

地下星座宮は50の部屋で構成され、それぞれの部屋が扉を通じてつながっている。扉は鍵を取ると開き、開いた扉へ行けば次の部屋へ行けるんだ。でも、部屋によっては鍵が石の中にある場合もあるので注意しよう。



## ●ライフとボーナス

鍵を取って扉に行くだけ、といっても、のんびりしているわけにはいかないぞ。星座宮には邪悪な魔力があり、ダーナの生命力をどんどん吸い取っていくんだ。生命力が0になる前にクリアしよう。クリアすると残りの生命力がボーナスとして加算されるぞ。



①プレイヤーのスコア  
②ダーナの生命力  
③助けた妖精の数  
④巻物(ファイアーボールのストック)



### 3 魔法のアイテム

魔法のアイテムは全部で12種類。はじめから見えているもの、石の中に隠されているもの、一度石を出してから消すと出現するものなどがあるよ。また、敵を倒すと出現するものもあるよ。

●マンダのつぼ 青いつぼはファイアーボール、オレンジのつぼはスーパーファイアーボールがそれぞれストックされる。

●マガドラのつぼ 次に投げるファイアーボールが、スーパーファイアーボールになる。

●ライラの巻物 巻物の長さが伸び、ファイアーボールをひとつ多く持てるようになる。

●クリスタル・ラド ブルーはファイアーボールの射程距離が半ブロック分、レッドは2ブロック分伸びる。

●メルトナの薬 ビンに入ったオレンジ色の薬。画面中のデーモンズヘッドとサラマンダーを一瞬のうちに消滅させることができる。

●ノルムの砂時計 赤はライフを5,000、青は10,000に戻す力がある。赤はライフが5,000以下になるまで取らない方がいいぞ。

●エドレムの薬 ビンに入った灰色の薬。中身が半分のはライフを2倍に、満タンのものは5倍にすることができる。

●ライラックの鐘 妖精を呼びよせる力がある。妖精を10人助けるとダーナが一人増えるよ。

●マプロスの薬 ダーナを一人増やしてくれる。

●金貨・銀貨 得点が増える。全部で6種類ある。

### 4 星座宮の怪物達

▲カミーラの鏡 怪物を次々を出す。

▶パネルモンスター 火の玉を吐いて攻撃してくる。

◀サラマンダー ダーナに向かっていき、火を吹く。

▶ガーゴイル 石をも砕く火の玉を撃ってくる。落とすと消滅する。

▲デーモンズヘッド 石に当たるとはねかえり一定時間で消滅。

◀ドラゴン 炎を吐く竜。落とすと消滅する。

▶バーン 赤い炎は落とすと消滅するが青い炎は落としても消えない。換石の術をかけると小さくなり、飛び越えられる。

▲ゴブリン 石を砕く怪力の持ち主。ダーナを見ると追いかけてくる。落とすと消滅。

◀スパークボール 石にそって動き回る。












◀ヌエル  
上下を往復し、石を壊す。  
▶ゴースト  
左右を往復し、石を壊す。



### 5 ソロモンの鍵・必勝テクニック



①スパークボール誘導 ダーナの前の石にスパークボールが来た時に石を消すと、足場を失ったスパークボールはそのまますすんでいくぞ。  
②遠方換石の術 まずダーナを石のすみギリギリまで進ませよう。ここで換石の術を使うと石ひとつ分向こうに石を出せるぞ。  
③バーン対策法 バーンのある石の上でも、はじの方なら乗れるぞ!!

#### ●ゲーム偏差値(G.D.V)とは?

これは、君のプレイ中の様々な要素を総合的に評価するものでゲームオーバー時、ゲームクリア時に表示される。君はいくつまで出せるかな? 究極の偏差値を目指してみよう。

### ○ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには…

エラーメッセージ	内容または対処方法
DISK SET ERR・01	ディスクカードを正しくセットしてください。
BATTERY ERR・02	電池が弱くなっています。(新しい電池か、ACアダプタを接続してください)
ERR・03	ディスクカードのツメが折れています。ツメの所にテープを貼ってください。
ERR・04	違ったメーカーのディスクカードがセットされています。
ERR・05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされています。
ERR・06	違ったバージョンのディスクカードがセットされています。
A, B SIDE ERR・07	A面、B面を確認して指示どおりセット。
ERR・08	違った順番のディスクカードがセットされています。
ERR・20	許諾画面のデータが読み取れない。
ERR・21/22	ディスクカードの信号が最初から読み取れない。
ERR・23/24/25	ディスクカードの信号が途中で読み取れない。
ERR・26	ディスクカードに正しくSAVEできない。
ERR・27	ディスクカードのデータが少しおかしくなった。
ERR・28/29	ディスクカードの信号とコンピュータの仕事の速度が合わない。
ERR・30	ディスクカードにSAVEできる残りの部分がいない。
ERR・31	ディスクカードのデータ数が実数と合わない。

\*ERR・20~40の主な原因  
 ○ディスクカードの磁気フィルムに汚れやキズがついている。  
 ○ディスクカードの信号が消えている。  
 ○ディスクドライブのヘッドが汚れている。  
 ………………最寄りの任天堂へご相談ください。

#### 任天堂株式会社

本社	〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL. (075)541-6113番(代表)
東京支店	〒101 東京都千代田区神田須田町1丁目22 TEL. (03)3254-1781番(代表)
大阪支店	〒542 大阪府中央区東心斎橋1丁目5番1号 TEL. (06)245-4155番(代表)
名古屋営業所	〒451 名古屋市中区西区下2丁目18番9号 TEL. (052)571-2506番(代表)
札幌営業所	〒060 札幌市中央区北9条西18丁目2番地 TEL. (011)621-0513番(代表)
岡山営業所	〒700 岡山市東区東町4丁目4番11号 TEL. (0862)52-1821番(代表)

#### ご注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため約2時間ごとに10分~15分の小休止をしてください。

デクモ株式会社 東京都千代田区九段北4-1-34  
 テクモホットライン 03(3222)7550

ファミコン・スーパーファミコンは任天堂の商標です。